**C# 播放器控件的常用方法**

MediaPlay 9

右击工具箱->选择项(I)... -> 显示"选择工具箱项" -> COM组件 -> Windows Media Player   wmp.dll 添加

axWindowsMediaPlayer1.windowlessVideo = false;   //设为false后双击屏幕可以全屏  
axWindowsMediaPlayer1.fullScreen = true; //设播放器全屏播放

axWindowsMediaPlayer1.URL = @"mms://192.168.0.102/vod/jingwei.wma";

axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.play();        //播放  
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.stop();        //停止  
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.pause();       //暂停

axWindowsMediaPlayer1.settings.autoStart = true;     //自动播放

axWindowsMediaPlayer1.settings.mute = false;         //静音  
axWindowsMediaPlayer1.settings.volume = 100;      // 音量　int 0 ~ 100   100 是最大音量

axWindowsMediaPlayer1.currentMedia.duration.ToString();//影片长度  
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.currentPosition = 30; //当前的播放位置　double

axWindowsMediaPlayer1.currentMedia.getItemInfo("Title");//标题  
axWindowsMediaPlayer1.currentMedia.getItemInfo("Author");//作者

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*//

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*//

MediaPlay 以前版本

右击工具箱->选择项(I)... -> 显示"选择工具箱项" -> COM组件 -> 浏览(B)... -> C:WINDOWS\system32\msdxm.ocx -> 打开  
Windows Media Player   msdxm.dll 添加

label4.Text = axMediaPlayer1.Volume.ToString();    //音量  
axMediaPlayer1.FileName = @"mms://218.98.101.164/vod/jingwei.wma";//文件路径  
axMediaPlayer1.Play(); //开始播放

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*//  
//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*//

右击工具箱->选择项(I)... -> 显示"选择工具箱项" -> COM组件 -> RealPlayer G2 Control   rmoc3260.dll 添加

axRealAudio1.Source = @"F:\mp3\hh.mp3"; //播放路径

axRealAudio1.CanPlayPause();   //Bool 型是否能暂停  
axRealAudio1.CanPause();   //暂停  
axRealAudio1.DoPlayPause();             //正在播放的影片暂停播放

axRealAudio1.CanPlay();    //Bool是否能播放  
axRealAudio1.DoPlay();    //播放

axRealAudio1.CanStop()          //播放是否可以停止  
axRealAudio1.DoStop();           //播放停止

axRealAudio1.SetCenter(true);           //按影片原大小播放  
axRealAudio1.SetFullScreen();//播放器全屏播放影片

int place = axRealAudioP.GetPosition();  
axRealAudio1.DoStop();  
axRealAudio1.SetCente\*(\*\*lse);               //拉伸播放 axRealAudio1.SetCenter(true); 按影片原始大小播放  
axRealAudio1.DoPlay();  
axRealAudio1.SetPosition(place);

nResL = axRealAudio1.GetPosition(); //获得当前影片 的播放进度  
label1.Text = axRealAudio1.GetTitle();   //获得影片的标题  
label2.Text = "当前的带宽: " + axRealAudio1.GetBandwidthCurrent() / 1024 + "KB";//当前影片的当前的带宽               
label3.Text = "连接的带宽: " + axRealAudio1.GetConnectionBandwidth() / 1024 + "KB"; //当前的连接的带宽

**相关文章**

**[【考点精炼】Windows命令相关知识点.pdf](https://rk.51cto.com/download/preview?id=207&utm_platform=pc&utm_medium=51cto&utm_source=blog&utm_content=wzxqyxfxgwz&rtm_frd=&rtm_plan=&rtm_unit=&rtm_keyword=" \t "_blank)**

Windows播放器休闲Media工具箱

**[【考点精炼】Windows管理相关知识点.pdf](https://rk.51cto.com/download/preview?id=206&utm_platform=pc&utm_medium=51cto&utm_source=blog&utm_content=wzxqyxfxgwz&rtm_frd=&rtm_plan=&rtm_unit=&rtm_keyword=" \t "_blank)**

Windows播放器休闲Media工具箱

**[RTMP播放器的几种选择](https://blog.51cto.com/daniusdk/12032069" \t "_blank)**

[如何选择RTMP播放器？在选择RTMP播放器时，需要综合考虑多个因素，以确保选择的播放器能够满足实际需求并提供良好的用户体验。以下是一些选择RTMP播放器的建议：1. 功能需求低延迟：对于直播场景，低延迟是非常重要的。选择支持低延迟播放的RTMP播放器，以确保观众能够实时看到主播推送端的内容。多平台支持：考虑播放器是否支持跨平台播放，包括PC、移动设备等。这有助于扩大观众范围并提高播放的灵活性。音](https://blog.51cto.com/daniusdk/12032069" \t "_blank)

RTMP播放器RTMP playerwindows rtmp播放器linux rtmp播放器大牛直播SDK

**[Android实现媒体播放器](https://blog.51cto.com/yangshaoping/11420507" \t "_blank)**

[Android 提供了许多方法来控制音频/视频文件和流的播放。 其中一种方法是通过一个名为 MediaPlayer 的类。Android 正在提供 MediaPlayer 类来访问内置的媒体播放器服务，例如播放音频、视频等。 为了使用 MediaPlayer，我们必须调用这个类的静态方法 create()。 此方法返回 MediaPlayer 类的实例。 它的语法如下](https://blog.51cto.com/yangshaoping/11420507" \t "_blank)

androididexml

**[C#播放器](https://blog.51cto.com/u_15739274/5535950" \t "_blank)**

[利用Window Media Player 控件自己做一款小巧的MP3播放器来听音乐 ，是不是很享受呢](https://blog.51cto.com/u_15739274/5535950" \t "_blank)

c#音乐控件

**[C#制作视频播放器-player播放器组件](https://blog.51cto.com/cyg2001/1759641" \t "_blank)**

[楼主的地址是土豆的地址，本地地址也是可以的。好了，这时候我们运行，在textbox中添加你要播放视频的地址，音乐地址也是可以的，写好地址后，点击按钮，程序自己就播放了，如图：现在大家看到，视频大小是跟播放器不对称的，这时我们可以修改视频的分辨率，具体参考axWindowsMediaPlayer1控件属性介绍：属性/方法名： 说明： [基本属性] 　 URL:String; 指定媒体位置，本机或网络](https://blog.51cto.com/cyg2001/1759641" \t "_blank)

视频播放器分辨率

**[C#制作简易播放器](https://blog.51cto.com/phinecos/3282214" \t "_blank)**

[.net framework里有了许多COM组件,我们可以根据应用程序的需要来使用这些组件，不用自己再去 “造轮子”了。 第一个示例是来制作一个VCD播放器.这里我使用了Windows自带的Media Play来播放多媒体文件。 选择‘工具箱’—‘组件’，右击，选择‘添加/移除项’—‘COM组件‘（如果你是第一次使用Windows Media Play控件，在列表中是没有这个控件的，可以在](https://blog.51cto.com/phinecos/3282214" \t "_blank)

ico控件com组件造轮子系统文件夹

**[C#实现音乐播放器](https://blog.51cto.com/u_15260779/2878392" \t "_blank)**

[功能实现音乐播放器的基本功能，可以选择文件播放，也可以拖拉文件播放。本项目中，使用的是.wav文件。程序using System;using System.Collections.Generic;using System.ComponentModel;using System.Data;using System.Drawing;using System.Linq;using System.Text;using System.Threading.Tasks;using System.](https://blog.51cto.com/u_15260779/2878392" \t "_blank)

C#编程程序设计

**[C# 视频播放器【DirectX】](https://blog.51cto.com/u_14943622/3305510" \t "_blank)**

[C# DirectX 视频播放器](https://blog.51cto.com/u_14943622/3305510" \t "_blank)

C#DirectXide播放视频时间显示

**[C#实现视频编辑和播放器](https://blog.51cto.com/chenfenglove/9964293" \t "_blank)**

[鱼弦：公众号【红尘灯塔】，内容合伙人、新星导师、全栈领域优质创作者 、51CTO(Top红人+专家博主) 、github开源爱好者（go-zero源码二次开发、游戏后端架构 https://github.com/Peakchen）在C#中实现视频编辑和播放器，你可以使用FFmpeg库和Windows Media Player控件。下面是一个简单的示例代码，演示如何使用FFmpeg库进行视频编辑，并](https://blog.51cto.com/chenfenglove/9964293" \t "_blank)

c#音视频开发语言ide视频编辑

**[页面嵌入 微软播放器-播放控件](https://blog.51cto.com/u_15862653/5828672" \t "_blank)**

[无图像的media播放器              width=280 height=60              codebase=http://activex.microsoft.com/activex/contrading              Microsoft?](https://blog.51cto.com/u_15862653/5828672" \t "_blank)

htmlmicrosoftd3

**[android 好用的视频播放器控件](https://blog.51cto.com/u_16175464/10689679" \t "_blank)**

[# 如何实现Android好用的视频播放器控件## 一、整体流程下面是实现Android好用的视频播放器控件的整体流程：```mermaidsequenceDiagram 小白->>经验丰富的开发者: 请求帮助 经验丰富的开发者-->>小白: 确认需求 经验丰富的开发者-->>小白: 提供实现步骤和代码```## 二、实现步骤和代码### 1. 导入](https://blog.51cto.com/u_16175464/10689679" \t "_blank)

控件java开发者

**[利用C#制造一个播放器](https://blog.51cto.com/dream4728/281946" \t "_blank)**

[播放器来听音乐 闲话少说，进入正题。  　　1. 　　　3. 。 public class Player{　private int numOfMusic;　{　　　return numOfMusic;　public WMPLib.WMPPlayState playstate　　{　} 　　return playL](https://blog.51cto.com/dream4728/281946" \t "_blank)

职场播放器C#休闲

**[常用网页播放器代码](https://blog.51cto.com/twoears/76681" \t "_blank)**

[我们在网页上看到的播放器无外乎WMP/RealOne/Macromedia Flash Player,其他的无非是面板不同，或者添加了其他控件，对于计算机上安装的一些播放器也都是编码和解码器的整合，其最核心的编码和解码技术是相同的。例如：网络上最流行的windows media流(asf,wma,wmv格式...)，Real流(rm,rmvb...)，还有MPEG系列编码格式(MP4/MP3格式.](https://blog.51cto.com/twoears/76681" \t "_blank)

**[C#视频播放器【转】](https://blog.51cto.com/u_15080029/4764933" \t "_blank)**

[1对于视频播放器来说，最重要的功能，莫过于播放视频文件了这就要用到VS自带的控件——Windows Media Player windows media player将Windows Media Player（以下简称wmp）控件添加到工具箱中 1.选择工具箱项 2.选择com组件项 3.找到wmp，将其前面打钩即可在工具箱中找到wmp添加wmp至已创建好的窗体中下面说一说wmp一些属性](https://blog.51cto.com/u_15080029/4764933" \t "_blank)

控件静音打开文件值类型播放列表

**[python 音乐播放器 python音乐播放器控件](https://blog.51cto.com/u_16099263/6751639" \t "_blank)**

[python3GUI--打造一款音乐播放器By:PyQt5（附下载地址）@目录一．准备工作1.PyQt52.qtawesome二．预览1.启动2.歌曲搜索3.歌曲播放4.评论查看5.自定义背景6.设置-基本设置7.设置-高级设置8.定时任务三．设计流程1.窗口组成2.主要功能结构3.UI设计四．代码函数概览五．几个重点1.音乐播放2.定位当前播放音乐3.歌词显示4.定时任务六．总结七．参考一．准备](https://blog.51cto.com/u_16099263/6751639" \t "_blank)

python 音乐播放器定时任务音乐播放Qt

**[在C#中实现视频播放器](https://blog.51cto.com/u_15127663/4009683" \t "_blank)**

[当我们需要在C#中实现视频播放器的时候，可以使用如下几种方法：一、使用MediaPlayer ActiveX控件 在C#中支持视屏播放器最简单的方式就是插入MediaPlayer控件了，在WPF中还内置了对MediaPlayer的封装MediaElement，可以通过它直接打造一个播放器。使用MediaPlayer控件的好处是简单，它已经基本封装了常用的功能，只需要很少的几行代码就可以实现媒](https://blog.51cto.com/u_15127663/4009683" \t "_blank)

控件github封装c#客户端